

Was gibt es neues in SketchUp Pro?

SketchUp Pro (Desktop)

Informations-Modellierung nützlich gestalten

Bei der Gebäudedatenmodellierung (BIM) geht es darum, Informationen in Modellen zu integrieren, um bessere Gebäude zu modellieren. Darum liegt der Fokus bei SketchUp darauf, Anwender bei der Einbindung und Verwaltung von Daten zu unterstützen.

Erweiterte Eigenschaften

Erweiterte Eigenschaften ermöglichen dem Anwender, durch das Anlegen und Verwalten von Komponenten nützliche Informationen in ein Modell einzubinden. Weitere Eingabefelder für Preis, Größe, Internetadresse, Besitzer und Status sind im Komponenten-Dialog und bei der Objekt-Information verfügbar.

Zusammenfassung bei der Berichtserstellung

Eine verbesserte Berichtserstellung ermöglicht Anwendern Komponentendaten zusammenzufassen, um so die Informationen des Modells gezielt auszuwählen und zu organisieren. Sie können jetzt in Berichten die Summe der Teile sowie die Anzahl der Zeitpläne und Schnittlisten darstellen oder detaillierte Angebote erstellen, in denen Preise pro Layer aufgeführt werden.

IFC Export-Verbesserung

BIM funktioniert nicht, wenn die Informationen nicht frei zwischen unterschiedlichen Applikationen fließen können. Darum wurde der IFC Export verbessert, um sicherzustellen, dass Attribute, die in SketchUp zugewiesen oder verändert wurden, auch außerhalb von SketchUp dargestellt werden.

Bessere Schnittebenen, bessere Zeichnungen

In der Architektur-Gestaltung sind Schnittebenen unverzichtbar – darum gibt es hier deutliche Verbesserungen – zur großen Freude aller Anwender!

Schnittebenen benennen

Mit dem entsprechenden Namen sind Schnittebenen leichter zu finden, zu organisieren und zu bearbeiten. Mit der neuen Schnittebenen-Funktion kann ab sofort jeder Schnittebene ein Name zugewiesen werden. Damit ist es auch möglich, ausgeblendete Schnittebenen schnell wiederzufinden.

Beim Erstellen einer neuen Schnittebene werden ein Name und ein kleines Symbol, die im Modellierungsfenster angezeigt werden, ausgewählt. Die Schnittebene ist jetzt ein eindeutiges SketchUp Objekt, das in der Gliederung gefunden und über die Objekt-Informationen bearbeitet werden kann. In der Gliederung kann der Schnitt schnell gefunden, ausgewählt und editiert werden. Über die Objekt-Informationen können Sie den Namen ändern und die Schnittebenen auf Layern organisieren, über *Stile* kann die Sichtbarkeit der Ebenen eingestellt werden.

SketchUp Pro 2018

Gefüllte Schnittebenen

Gefüllte Schnittebenen sind jetzt in SketchUp Pro integriert. Über *Stile > Bearbeiten > Einstellungen für das Modellieren* kann die Schnittfüllung und Schnittlinien eingestellt werden. So können mit SketchUp automatisch sauber modellierte Ebenen gefüllt werden.

Leistung der Schnittebenen

Die Verarbeitungsgeschwindigkeit für Modelle mit Schnittebenen wurde optimiert, um größere Mengen an Geometrie auszublenzen. Je mehr Geometrie durch die Schnittebene ausgeblendet ist, desto schneller kann in SketchUp modelliert werden.

Weitere SketchUp Verbesserungen

Auch kleinere Veränderungen sollten hier erwähnt werden, weil diese einen echten Unterschied in der täglichen Arbeit mit SketchUp Pro ausmachen. Nachstehend sind einige Änderungen aufgelistet, die zwar keine Schlagzeilen machen, aber dennoch den Arbeitsablauf deutlich verbessern.

Gliederung

Zusätzlich zu den Verbesserungen bei den Schnittebenen wurde die Gesamtleistung und die Sortierung der Gliederung optimiert. Die Gliederung lädt jetzt schneller alle Elemente; Komponenten werden in alphabetischer bzw. numerischer Reihenfolge angezeigt.

Zeichnen ist einfacher

Rechtecke können nun von ihrem Mittelpunkt aus gezeichnet werden. Weitere Inferencing-Optionen sind jetzt für Linien und Bögen verfügbar. Eine schnellere Kontrolle beim Zeichnen von gedrehten Rechtecken steht auch zur Verfügung. Diese kleinen und pfiffigen Veränderungen machen das Zeichnen schneller und einfacher.

STL Import/Export

Die SketchUp STL-Erweiterung ist mit Abstand der beliebteste Download im Extension Warehouse. Das wird künftig nicht mehr nötig sein, da SketchUp Pro jetzt standardmäßig den Import und Export von STL-Daten unterstützt!

Optimierung der Voreinstellungen

Die Voreinstellungen bei SketchUp und Layout sind jetzt optimiert, damit diese beim nächsten Update automatisch übernommen werden.

Mac OS X Verbesserungen

Die Pixel-Darstellung von Linien wurde verbessert! Unter *SketchUp > Einstellungen > Open GL* kann die Pixel-Darstellung eingestellt werden, um die Geometrie-Darstellung zu glätten.

SAAW Linien

SAAW (Stippled Anti-Aliased Wide) Linien sind ein komplett neuer Ansatz zum Rendern von Linien in SketchUp (z. B. Kanten, Achsen, Hilfslinien, Etikett-Linien, Schnittebenen und viele weitere). Diese Art des Linien-Rendings wird von WebGL unterstützt und benötigt OpenGL 3.0. Diese Information wird vom Hersteller nicht an die SketchUp Endanwender kommuniziert, sondern nur an den SketchUp Channel.

SketchUp Pro 2018

LayOut

Verbessertes LayOut – wesentlich einfacheres Zeichnen

LayOut ist das perfekte Zusatzmodul von SketchUp, um 3D-Modelle einfach zu präsentieren und tolle Pläne zu erstellen. Mit LayOut können professionelle Anwender schnell eine Zeichnung erstellen und haben einfachen Zugriff auf das SketchUp Modell, falls doch noch eine Änderung dazwischen kommt.

Skalierte Vektorzeichnungen

Jetzt können Vektorzeichnungen aus LayOut genutzt werden, um in 2D maßstäblich zu zeichnen. Entweder ist das SketchUp Modell die Basis für skalierte Vektorzeichnungen oder es wird ein Detail direkt in LayOut skizziert. Wenn der Maßstab definiert wird, passt sich das gesamte Modell entsprechend an. Skalierte Zeichnungen werden natürlich auch von LayOut-Abmessungen und Etikett-Tools unterstützt.

DWG-Import

Ein Grund, warum 2D-Zeichnungen so wichtig sind, liegt darin, dass viele LayOut-Nutzer mit aus AutoCAD importierten Geometrien im DWG-Format arbeiten. Mit dem nächsten Update können deshalb DWG-Dateien aus LayOut importiert werden. DWG-Projekte werden mit Maßstab, allen Seiten, Titelblöcken und Gruppen importiert. Zusätzlich können Nutzer jetzt auf viele kostenlosen DWG-Bibliotheken zurückgreifen. Auch der Export von DWG-Dateien wurde qualitativ verbessert.

Gruppen bearbeiten

Um die Arbeit mit skalierbaren Zeichnungen weiter zu unterstützen, ist die Funktion *Gruppen bearbeiten* jetzt analog zu der Anwendung in SketchUp. Damit können Gruppen und Gruppeneigenschaften einfacher bearbeitet werden. LayOut-Nutzer können auch die Sichtbarkeit des „restlichen Dokuments“ steuern, wenn innerhalb einer Gruppe gearbeitet wird.

Verbesserung der Zeichenwerkzeuge

Inferencing, Bögen, Versatz, Auswahllisten: diese LayOut-Werkzeuge wurden optimiert, um Details zu zeichnen oder schöne Illustrationen zu erstellen.

Multi-Ansicht Abmessungen

Es ist nun möglich, Abmessungen über mehrere Ansichtsfenster zu zeichnen, um ein spezifisches Detail hervorzuheben.

Präzise Abmessungen

LayOut-Abmessungen sind jetzt so präzise wie in SketchUp – und zwar bis zu 0,00000254 mm.

Erweiterte Komponenten-Attribute

Genau wie alle Informationen zu einem SketchUp Modell sind auch die neuen erweiterten Attribute für Komponenten in LayOut verfügbar.

Objekte sperren

Ähnlich wie die Gruppen-Bearbeitung ist das Sperren von Objekten grundlegend bei der Organisation oder Navigation in Projekten (bei Modellen wie bei Dokumenten). Jetzt können einzelne LayOut-Objekte gesperrt werden, um eine versehentliche Auswahl zu vermeiden.

Unicode Schriftart-Unterstützung

Mit der Unicode Schriftart-Unterstützung funktioniert LayOut viel besser mit Sprachen, die keine römischen Buchstaben verwenden.